

Oferta edukacyjna przygotowana dla dzieci ma na celu przybliżyć najmłodszym znaczenie pojęcia dizajnu. Z tym wieloznacznym terminem odnoszącym się do przedmiotów użytkowych, dzieł sztuki, mogącym oznaczać ich wygląd ale i projektowanie, dzieci spotykają się coraz częściej w codziennym życiu. Zwrócimy uwagę na elementy ich najbliższej przestrzeni, które – zanim się pojawiły – trzeba było zaprojektować. Są to nie tylko zabawki, którymi się bawią, krzesło na którym siedzą, budynek szkoły, jej wnętrze, plac zabaw, ale i całe miasto.

Podczas zajęć:

- Odpowiemy na wiele pytań, m.in.: Czym jest dizajn? Kogo nazywamy dizajnerem? Co można zaprojektować? Co kryją pojęcia przedmiot użytkowy i grafika użytkowa?
- Poznamy różnorodne projekty i ich twórców.
- Zastanowimy się, na co należy zwrócić uwagę podczas projektowania.
- Porozmawiamy o funkcjonalności i estetyce produktów oraz o potrzebach ich odbiorców.
- Zwrócimy uwagę na rolę projektowania w naszym życiu.
- Dowiemy się, czym charakteryzowało się modernistyczne miasto i modernistyczny dom.
- Zastanowimy się, jakie powinno być miasto przyjazne dla jego mieszkańców.
- Poznamy nasze miasto – Stalową Wolę – i jego modernistyczną architekturę.
- Podczas zajęć plastycznych spróbujemy swoich sił w różnych dziedzinach projektowania.

Większość działań plastycznych poprzedzi wstęp teoretyczny bazujący na prezentacji multimedialnej oraz zabawa **Domino-dizajn**.

Domino-dizajn to zabawa, podczas której wspólnie dowiemy się, czym jest dizajn. Dzieci otrzymają elementy domina, na których pojawią się różnorodne produkty zaprojektowane przez dizajnerów i wdrożone do produkcji. Zabawa będzie też czasem na rozmowę o roli projektowania w naszym otoczeniu.

Pakiet edukacyjny został podzielony na cztery tematyczne części:

- **Dialog z miastem** – warsztaty poświęcone tematyce miasta, w tym również modernistycznej Stalowej Woli.
- **Wnętrza i ich mieszkańcy** – warsztaty skupiające się na roli projektowania wnętrza oraz znajdujących się w nim przedmiotów.
- **Grafika użytkowa** – warsztaty przybliżające działania w obrębie projektowania grafiki służącej celom użytkowym.
- **Inspiracje – kultura ludowa a dizajn** – warsztaty dające obraz dizajnu inspirowanego polską sztuką i kulturą ludową.

Dialog z miastem

Warsztaty na ekspozycji *Zmieniam miasto*

szkoły podstawowe / klasy I–VI

Zabawa na wystawie, której adresatami są najmłodsi mieszkańcy naszej społeczności, będzie skłaniać do przemyśleń: Co to jest przyjazne miasto? Jak miasto wpływa na wygodę życia mieszkańców? Co należy zrobić, by miasto było dobre dla swoich mieszkańców, ale też co mieszkańcy powinni robić żeby w mieście wszystkim żyło się dobrze? Najmłodsi poznają sprawdzone rozwiązania, będą też mogli zrealizować własne unikalne pomysły w postaci projektów.

Podczas warsztatów w części plastycznej starsze dzieci tworzą własne kostki-opowieści. Przygotują projekt, a następnie z wykorzystaniem flamastrów na czystych kostkach narysują ikony. Jedno dziecko może wykonać jedną, dwie albo trzy kostki. Aby nimi zagrać, dzieci muszą połączyć się w grupy.

Młodsze dzieci będą tworzyć swój komiks w oparciu o kości z ikonkami, które poznały na wystawie.

ekspozycja czynna od 2 października 2015 r. do 30 stycznia 2016 r.

Warsztaty w pracowni plastycznej

szkoły podstawowe / klasy I–VI

- **Modernistyczne miasto – dobre miasto**
Dzieci dowiedzą się, dlaczego planuje się miasta, oraz czy miasto może być dobre albo niedobre dla swoich mieszkańców. Będą wykonywały różne budynki potrzebne w mieście oraz dowiedzą się, czym wyróżnia się miasto modernistyczne.
- **Modernistyczny dom – co to jest plan i skala?**
Zajęcia pomogą zrozumieć najmłodszym tytułowe pojęcia oraz stworzą szansę zaprojektowania swojego idealnego modernistycznego domu / mieszkania.
- **Wędrownka w przyszłość – przystanek Stalowa Wola**
Obejrzymy projekty architektoniczne realizowane we współczesnym krajobrazie, zdjęcia różnych miast i miejsc w przestrzeni miejskiej. Zastanowimy się, z jakich elementów składa się obecne miasto oraz co mogłoby się zmienić w jego przestrzeni za 1000 lat. Wybiegając w naszej wyobraźni daleko, daleko w przyszłość stworzymy na dużych formatach papieru miejski kolaż takiego miasta.
- **Budujemy wieże, budujemy mosty...**
Na zajęciach poznamy zasady konstrukcji, wytrzymałości budowli, dowiemy się jakie są najważniejsze elementy konstrukcyjne budynku oraz jaka jest różnica między budowlą a budynkiem. Wreszcie spróbujemy wykonać z wybranych elementów konstrukcję najwyższej wieży oraz najdłuższego mostu, pamiętając o jej wytrzymałości oraz estetycznym wyglądzie.
- **Miasto nocą**
Uczestnicy na dużych arkuszach papieru będą wspólnie projektować swoje miasto widziane nocą. Będziemy „malować światłem” przy pomocy farb fluorescencyjnych, ożywiając w ten sposób miejską przestrzeń.

Gra plenerowa

Gra towarzysząca wystawie *Zmieniam miasto*, adresowana dla rodzin, jest propozycją wspólnego poznawania miasta oraz przybliżania zagadnień związanych z architekturą modernistyczną. Uczestnicy otrzymają zeszyty zadań objaśniające architektoniczne i urbanistyczne ciekawostki Stalowej Woli. Zeszyt stanie się również przewodnikiem prowadzącym po wybranych miejscach miasta.

Spacer architektoniczny

szkoły podstawowe / klasy IV–VI

Program spacerów został przygotowany zarówno dla osób, które dopiero zaczynają swoją przygodę z modernizmem i stalowowską architekturą, jak i tych bardziej wymagających, w tym interesujących się historią architektury międzywojennej spod znaku moderny, wzornictwem (wyposażeniem wnętrz, klatek schodowych), detalem architektonicznym. Warstwa narracji została wzbogacona o historię stalowowolan, pierwszych mieszkańców i budowniczych miasta. Pomocą służy *Mapa Architektury Modernistycznej Stalowej Woli (1937-1939)*, która pokazuje obszar przedwojennej zabudowy Stalowej Woli oraz prezentuje krótkie opisy dzielnic oraz zespołów budynków z ogólnym opisem architektonicznym.

Wnętrza i ich mieszkańcy

szkoły podstawowe / klasy I–III

Pokój moich marzeń

Zaprojektuj pokój, w jakim chciałbyś mieszkać. Zwróć uwagę na meble, kolory ścian, lampy, dywany. Dostaniesz tekturowe pudełko, w którym urządzisz swój kącik. Ściany pomalujesz na ulubione kolory, a może masz ulubiony wzór? Pamiętaj o miejscu do nauki, zabawy i spania. Jeśli posiadasz zwierzątko – wyznacz mu tam dobrą przestrzeń. W pokoju marzeń musisz czuć się bezpiecznie i wygodnie.

Warsztat przeznaczony dla najmłodszych dzieci, ma na celu rozwijanie twórczego myślenia i wyobraźni przestrzennej. Z pomocą edukatora dziecko pobudza wyobraźnię, wyrabia smak estetyczny, uczy się odpowiedzialności za przestrzeń, która go otacza. W trakcie warsztatu pozna ogólne zasady projektowania wnętrza, co jest ważne i od czego należy zacząć.

Codzienna – niecodzienna zastawa

Zaprojektujemy oryginalną misę, kubek, talerz – przedmiotom używanym na co dzień nadamy nowy, niecodzienny charakter łącząc dziecięcą wyobraźnię z klasycznymi motywami występującymi we wzornictwie przemysłowym. Zastanowimy się nad estetyką i funkcjonalnością produktów istniejących na rynku oraz tych nowo powstałych, stworzonych przez uczestników warsztatów.