

Regulamin

Międzymiastowego Turnieju Wiedzy o Centralnym Okręgu Przemysłowym.

Interaktywny turniej quizspotter dla uczniów szkół podstawowych i gimnazjalnych

I. ORGANIZATOR TURNIEJU

Muzeum Regionalne w Stalowej Woli, ul Sandomierska 1, 37-450 Stalowa Wola.

Patronat Honorowy nad konkursem objął Prezydent Miasta Stalowa Wola, Lucjusz Nadberezny.

II. CEL ORAZ ZAKRES TEMATYCZNY TURNIEJU

1. Celem Turnieju jest upowszechnianie wiedzy o Centralnym Okręgu Przemysłowym.
2. Zakres tematyczny turnieju będzie dotyczyć najważniejszych wydarzeń i postaci związanych z zaplanowaniem, powstaniem i funkcjonowaniem COP, w latach 1935-39.
3. W eliminacjach miejskich tematyka będzie obejmować akcenty lokalne, nawiązujące do postaci i faktów istotnych dla dziejów danego zakładu, miejscowości czy regionu.
4. Zakres wiedzy w finale międzymiastowym będzie dotyczył najważniejszych ośrodków przemysłowych, ich produkcji, ludzi związanych z organizacją tego najbardziej spektakularnego polskiego przedsięwzięcia industrialnego okresu międzywojennego jakim był Centralny Okręg Przemysłowy, a także genezy jego powstania oraz efektów działalności do momentu wybuchu II wojny światowej.

III. UCZESTNICY TURNIEJU I JEJ TEMATYKA

1. Uczestnikami Turnieju mogą być uczniowie klas VI i VII szkół podstawowych i klas II i III gimnazjalnych z miast odwołujących się do tradycji Centralnego Okręgu Przemysłowego. Uczniowie przystępują do turnieju dobrowolnie.
2. Zakres wiedzy i umiejętności wymaganych na poszczególnych etapach Turnieju obejmuje zagadnienia zawarte w wykazie literatury zalecanej w przygotowaniach do Turnieju oraz – o ile to konieczne – w dodatkowych materiałach opracowanych przez Organizatora.

IV. PODSTAWOWE INFORMACJE ORGANIZACYJNE

1. Turniej ma charakter dwuetapowy:
 - a) I etap (Finały Miejskie) – odbywają się w miastach historycznie związanych z COP
 - b) II etap (Wielki Finał) – odbywa się w Stalowej Woli w dn. **10 listopada 2017 r.**
2. Każda z osób biorących udział w konkursie otrzyma naładowane urządzenie niezbędne do przeprowadzenia Turnieju.

3. Organizatorzy przewidują organizację jednej próby Turnieju, w trakcie której uczestnicy poznają praktyczne zasady przeprowadzenia quizu.
4. Informacje na temat Turnieju publikowane są stronie internetowej <http://copquizspotter.com/>
5. Za przeprowadzenie Turnieju w formie quizspoterra odpowiada firma Kunicki Design - Grzegorz Kunicki.

ORGANIZACJA TURNIEJU I ETAPU – FINAŁÓW MIEJSKICH

1. Finały Miejskie odbywają się od 15 września do 31 października 2017. Szczegółowe terminy ustalają Miasta w porozumieniu z firmą Kunicki Design odpowiedzialną za przeprowadzenie turnieju. Każde miasto podpisze indywidualnie umowę z firmą Kunicki Design.
2. W każdym Finale Miejskim weźmie udział max 40 uczniów.
3. Koordynatorzy lokalni z miast wyłonią komisje miejskie do opracowania zestawu pytań.
4. Konsultacje eksperckie zapewni Muzeum Regionalne w Stalowej Woli.
5. Koordynatorzy lokalni odpowiadają za przygotowanie sali widowiskowej / auli wyposażonych w odpowiedni sprzęt multimedialny niezbędny do przeprowadzenia Turnieju.
6. Każda szkoła zgłasza jeden trzyosobowy zespół, który będzie reprezentował szkołę. Rywalizacja odbywać się będzie równolegle w kategorii indywidualnej i drużynowej.
7. Do Wielkiego Finału z każdego z miast zakwalifikuje się zespół złożony z 3 osób. Dokumentację turnieju na I etapie prowadzą koordynatorzy wytypowani przez poszczególne Miasta.

ORGANIZACJA TURNIEJU II ETAPU – WIELKIEGO FINAŁU

1. II etap Wielki Finał Turnieju w Stalowej Woli: trzyosobowe zespoły - zwycięzcy Finałów Miejskich, które będą reprezentowały poszczególne Miasta, zmierzą się w międzymiastowym finale Turnieju w listopadzie 2017 r. w Stalowej Woli.
2. Warunkiem wzięcia udziału w Wielkim Finale Turnieju jest wypełnienie formularza zgłoszeniowego i przesłanie go przez koordynatorów miejskich mailowo do Muzeum Regionalnego w Stalowej Woli do dnia 31 października 2017 na adres: mbakwołoszyn@muzeum.stalowawola.pl
Wzór formularza dostępny jest poniżej.

V. PRZEBIEG ROZGRYWKI I ZASADY GRY

Na pytania prezentowane na ekranie należy odpowiedzieć, używając smartfonu lub tabletu. Odpowiedzi i aktualny wynik rywalizacji ukazują się na ekranie po zakończeniu rundy. Pytania będą w formie czytanej przez prowadzącego oraz zdjęciowej prezentowanej na ekranie i na urządzeniach graczy.

Organizatorzy turnieju zapewniają sprzęt (tablety, smartfony) wyposażony w system Android lub iOS (iPhone) niezbędny do przeprowadzenia quizspottera.

Gra polega na odpowiadaniu na pytania zadawane przez prowadzącego. Pytania czytane przez prowadzącego oraz zdjęcia są prezentowane na ekranie i na urządzeniach graczy. Gracze mają 30 sekund

na udzielenie odpowiedzi, licząc od momentu wyświetlenia pytania. Wybierają jedną odpowiedź z czterech zaproponowanych lub wstrzymują się od odpowiedzi. Rozgrywka trwa 21 rund. Wygrywa gracz i drużyna, która po 21 rundach zdobędzie najwięcej punktów. W konkursie przewidziano I, II, III miejsce dla zwycięskich drużyn oraz wyróżnienie dla osoby zdobywającej największą ilość punktów wśród wszystkich uczestników. W sytuacji gdy dwie drużyny uzyskają tę samą ilość punktów, otrzymają dodatkowe pytanie.

VI. PUNKTACJA

a/ indywidualna:

- Poprawna odpowiedź jest nagradzana punktami, zaś błędna karana ujemnymi.
- Liczba punktów, które można zdobyć lub stracić, zależy od czasu, w którym zostanie udzielona odpowiedź.
- Dokładna stawka punktów do zdobycia za udzieloną odpowiedź zostanie pokazana na ekranie gracza.

b/ drużynowa:

- Do wyniku drużyny dodawana lub odejmowana jest ilość punktów uzyskanych lub straconych przez gracza, który udzielił najszybszej odpowiedzi w danej rundzie.

VII. NAGRODY

1. Organizatorzy przyznają nagrody główne dla 3 najlepszych drużyn w II etapie (Wielkim Finale) oraz wyróżnienie dla osoby zdobywającej największą ilość punktów wśród wszystkich uczestników.
2. Informacja o rozstrzygnięciu turnieju zostanie ogłoszona w listopadzie 2017 r. po zakończeniu rozgrywek.
3. Decyzje organizatorów są ostateczne i prawnie wiążące dla wszystkich uczestników.

VIII. INFORMACJE DODATKOWE

Turniej jest wydarzeniem przygotowywanym w ramach obchodów 80. rocznicy powstania Centralnego Okręgu Przemysłowego.

IX. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Każdy Uczestnik przyjmuje do wiadomości i potwierdza, że:
 1. akceptuje wszystkie warunki określone w niniejszym Regulaminie;
2. Wysłanie zgłoszenia jest równoznaczne z zaakceptowaniem przez uczestników warunków turnieju określonych w niniejszym Regulaminie. Regulamin niniejszy jest jedynym dokumentem określającym zasady turnieju.

**MUZEUM REGIONALNE
W STAŁOWEJ WOLI**
ul. Sandomierska 1
37-450 Stalowa Wola
tel. +48 15 844 85 56, fax +48 15 844 85 57
NIP 865 209 25 29, REGON 830414006

DYREKTOR
MUZEUM REGIONALNEGO
W STAŁOWEJ WOLI
Zy. H. Mizera
Lucyna Mizera

Oświadczenie rodziców (prawnych opiekunów) ucznia

Oświadczenie jest niezbędne do udziału dziecka w Międzymiastowym Turnieju Wiedzy o Centralnym Okręgu Przemysłowego.

Ja, niżej podpisany/a

.....

(imię i nazwisko rodzica/opiekuna prawnego) zameldowany/a w

.....

(ulica, numer domu i mieszkania, kod pocztowy, miejscowość rodzica/opiekuna prawnego)

oświadczam, że w stosunku do syna/córki

.....

(imię i nazwisko syna/córki)

1. wyrażam zgodę na przechowywanie i przetwarzanie swoich danych osobowych, jak i danych syna/córki wyłącznie dla potrzeb Turnieju, zgodnie z ustawą z dnia 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych (Dz. U. Nr 133, poz. 833 z późn. zm.);
2. wyrażam zgodę na nieodpłatne użycie wizerunku syna/córki na fotografiach dokumentujących przebieg Turnieju w celach edukacyjnych i promocyjnych związanych z organizacją Turnieju.
3. zapoznałem/am się z regulaminem Międzymiastowego Turnieju Wiedzy o Centralnym Okręgu Przemysłowym i akceptuję wszystkie jego postanowienia.

.....

(miejscowość i data)

.....

(podpis rodzica/opiekuna prawnego)

FORMULARZ ZGŁOSZENIA

Imię i nazwisko, nr telefonu, e-mail koordynatora miejskiego :

.....

Imię i nazwisko nauczyciela/opiekuna reprezentacji, numer telefonu, e-mail:

.....

Imię i nazwisko uczniów, klasa, szkoła

1.....

2.....

3.....

Imię i nazwisko, nr telefonu do prawnych opiekunów Uczniów:

1.....

2.....

3.....